

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。  
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを  
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。  
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。  
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。  
[http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software\\_publishers.html](http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html)

Wii.



# SUPER MARIO GALAXY 2

スーパーマリオギャラクシー-2

とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書  
RVL-SB4J-JPN



Nintendo

## ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト「スーパーマリオギャラクシー 2」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 安全に使用していただくために…

### 健康上のご注意（必ずお読みください）

#### 警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
  - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
  - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状が悪化させる恐れがあります。
  - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
  - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

### 使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

#### 警告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ずWiiリモコン専用ストラップを手首を通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にWiiリモコン専用ストラップのストッパーが壊れたり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何もないことを確認し、Wiiリモコンを握っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ[RVL-O18]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ヌンチャクを使用する場合、必ずコネクタフックにストラップのひもを通してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

#### 注意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用してください。

#### 使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作しないでください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたす恐れがありますのでご注意ください。

## ディスクの取り扱いについて

### 注意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

### 使用上のお願い

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やその原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽く拭いてください。
- ディスクを研磨しないでください。また、ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などは、使用しないでください。ディスクを傷めることがあります。
- お客様の誤ったお取り扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねます。ご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

## Wiiリモコンの登録方法について

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの **D-SYNC** を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。  
※プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。
5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の **D-SYNC** を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。

※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編(HOMEボタンメニューの項目)をご覧ください。



接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

## ニュートラルポジションと再設定機能

ヌンチャクのコントロールスティックのニュートラルポジション※の位置がずれ、正常に操作できなくなった場合は、次の操作を行ってください。

コントロールスティックから指を離し、接続したWiiリモコンの **A**・**B**・**+**・**-** を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…

コントロールスティックが傾いていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときなどにコントロールスティックが傾いていると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、コントロールスティックが正常に操作できなくなります。



【ニュートラルポジション】

## Wii本体の機能更新について

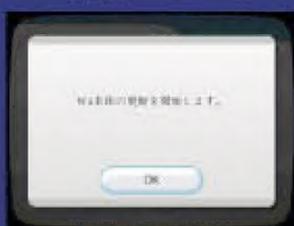
このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルを更新するデータや本ゲームソフトをプレイするためのデータが含まれています。このディスクをWii本体に挿入しても、Wiiメニューにゲームタイトルが表示されなかったり、「Wii本体の更新」と表示されている場合は、本体を更新する必要があります。

### 機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。



【Wiiメニュー】



【本体更新画面】

- 更新する必要がない場合、本体更新画面は表示されません。
- 更新中に次のことはしないでください。本体の故障や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。
  - ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
  - ・本体のリセットボタンやディスクイジェクトボタンを押す。
  - ・本体を叩いたり、動かしたりする。

### 機能更新に関するご注意

- 更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するものです。
- 本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始され、更新が完了すると自動的に再起動します。なお、更新には数分かかることがあります。
- 再起動後、追加された機能のための設定が必要になることがあります。また、更新により、Wii本体のシステム機能や、Wiiチャンネル、Wiiメニューのデザイン、仕様などに追加や変更が生じる場合があります。ご了承ください。なお、Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。
- ※ Wii本体を改造したり、任天堂がサポートしていない周辺機器やソフトウェアを使用している場合、本体の機能更新により、改変箇所が検出・削除され、Wii本体やソフトが動作しなくなる恐れがあります。更新に同意されない場合、本ゲームを起動することはできません。更新に同意されない場合は、Wii本体の電源ボタンを4秒以上押し続けることで、更新を中断できます。
- ※ Wii本体に、通常の使用方法以外で作成されたデータ、または任天堂がサポートしていないデータが保存されていると、Wii本体の故障の原因となる恐れがあります。安心してご使用いただくため、Wii本体の機能更新時に、このようなデータを自動的に除去する場合があります。

## もくじ

★プロローグ	6	★アクション/ヨッシー(基本)	22
★操作方法	8	ヨッシーに乗る/降りる	22
ヌンチャクとWiiリモコン	8	舌をのばす→食べる/はき出す	22
★ゲームの始めかた	10	ふんばりジャンプ	23
最初から遊ぶ場合	11	ヘッドシェイク	23
ファイルセレクト画面	11	★アクション/ヨッシー(変身中)	24
★ギャラクシーを冒険する	12	ダッシュヨッシー	24
パワースターを探す	12	バルーンヨッシー	24
星船マリオ	12	ライトヨッシー	24
アクション画面	14	★アクション/いろいろなしかけ	25
ミスとゲームオーバー	15	スターリング	25
★アクション/マリオ(基本)	16	ドリル	25
移動	16	土管	25
スピン	16	ブロック/スイッチ	26
ジャンプ	17	テレポーター	26
話す/読む	18	ノビノビ草	26
棒につかまる	18	タマコロ	26
しゃがむ	18	葉っぱポート	27
持つ(キャッチ)/投げる	18	スターキャブチャー	27
泳ぐ	19	グライダー	27
スケート	19	★アイテム紹介	28
★アクション/マリオ(変身中)	20	★冒険のヒント	29
雲マリオ	20	ヒントテレビでヒントを確認	29
ゴロ岩マリオ	20	おたすけウィッチが助けてくれる?!	29
ファイアマリオ	20	敵が倒せない場合は	29
ハチマリオ	21	いろいろなアクションを使い分ける	30
レインボーマリオ	21	ハラベコチョコを見かけたら	30
オバケマリオ	21	ナゾの手紙が届く?	30
バネマリオ	21	※セーブ(データの保存)については、P.11を ご覧ください。	

# プロローグ

これは、もう一つの星くずの物語…

光かがやく星くずが  
キノコ王国の大地に降りそそぐ  
百年に一度の季節が巡ってきました。



マリオへ

流れ星を見ながら  
ケーキでもいかがですか？  
お城で待っています。

ピーチより



ピーチ姫からの招待に、胸を躍らせ  
マリオが 星降る草原を走っていると  
草むらから、不思議な光がみえました。

おそろおそろ のそき込むと…  
そこにいたのは、迷子の小さな星の子でした。

すっかり懐いた 迷子の星の子 ベビイチコをつれ  
お城へ たどり着いたマリオですが

そこで、待っていたものは…



## ベビイチコ

マリオにひろわれた 迷子の星の子。  
不思議な「星の力」をつかって  
マリオと一緒に宇宙を冒険する。

## ほしふわ 星船マリオ →P.12

ルーバが作った マリオの星船。  
パワースター<sup>1UP</sup>の力で  
宇宙を翔ける。



## ルーバ

宇宙を旅する チコの親分。  
クッパを追うマリオのために  
「星船マリオ」を作ってくれる。

## チコ

宇宙のあちこちに住む 星の子。  
「スターピース」が大好き。  
いろいろな種族がいる。  
オレンジ色のチコは  
マリオの冒険を  
手助けしてくれる。

アシストチコ →P. 8



## マリオ

クッパにさらわれたピーチ姫を助けるため、  
宇宙を冒険することに……。

## ヨッシー

とあるギャラクシーで  
マリオに助けられてから  
たびたびマリオの前に現れ  
冒険の手助けをする。

# 操作方法 CONTROLS

このゲームは、Wiiリモコンとヌンチャクを使った「ヌンチャク・スタイル」でプレイします。各アクションの詳しい操作方法はP.16~27をご覧ください。

## ヌンチャクとWiiリモコン

マリオの操作、または共通の操作を紹介します。緑の文字はヨッシーに乗っているときのみの操作です。

### Wiiリモコンジャケット



### Wiiリモコンとヌンチャクの持ちかた

WiiリモコンとWiiリモコンジャケット、ストラップの装着方法については、Wii本体取扱説明書、またはWiiリモコンジャケット取扱説明書をご覧ください。

### ヌンチャクを使用する場合

※必ずWii本体取扱説明書、またはヌンチャク取扱説明書も併せてご覧ください。

コントロールスティック  
移動する P.16

ヌンチャク



## アシストチコと一緒に冒険(2人協力プレイ)

このゲームは基本的に1人用ですが、Wiiリモコンが2つあると2人で遊べます。2つめのWiiリモコンの(A)を押すと、アシストチコと2Pのポインターが表示されます。アシストチコはWiiリモコンのみで操作でき、移動はマリオに合わせて自動で行います。いろいろな場所をポイントすると、新たな発見があるかもしれません。

※Wiiリモコンの登録方法については「Wiiリモコンの登録方法について P.3」または本体取扱説明書をご覧ください。



アシストチコ

2Pのポインター



ポイントのしかた

Wiiリモコン

十字ボタン  
・カメラの切り替え P.14  
・項目の選択

マイナスボタン/プラスボタン(長く押し)  
・ポーズ画面の表示 P.15

HOMEボタン  
・HOMEボタンメニューの表示

Wiiリモコンのスピーカーの音量をOFFにすると、テレビのスピーカーから音が鳴ります。

Cボタン  
・カメラリセット P.14  
(通常の視点に戻る)

Wiiリモコンを振る

スピン P.16

- ・しかけを動かす
- ・ヘッドシェイク P.23
- ・ヨッシーに乗る P.22

ポインター

スターピースをとる

- ・ポインターを動かす
- ・スターキャプチャーをポイントする P.27
- ・敵やフルーツをねらう P.22

Aボタン  
ジャンプ P.17

- ・決定 話す/読む P.18
- ・泳ぐ P.19
- ・スターキャプチャーをつかむ P.27
- ・ふんばりジャンプ P.23

Bボタン  
スターピースを発射する

- ・コマンドのキャンセル
- ・食べる/はき出す P.22
- ・つかまる P.23
- ・ひっばる P.22

※Wiiリモコンを振る操作は、ヌンチャクを振っても行えます。

### アシストチコ(2P)の操作

スターピースを集める	スターピースをポイントする
スターピースを発射する	撃つ場所をポイントして B
スピンする	Wiiリモコンを振る
敵の動きを止める	敵をポイントして A ※効果のない敵もいます。
敵を気絶させる/倒す	敵の動きを止めている状態でWiiリモコンを振る ※効果のない敵もいます。
中間ポイント P.14 に触れる	ポイントして A を押し、スピンする
コインを取る	ポイントして A

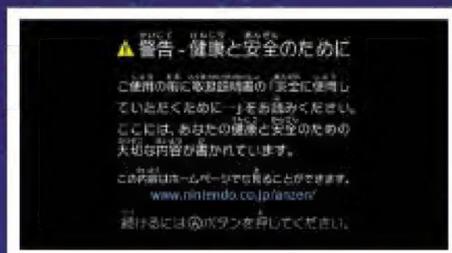
※ファイルセレクト画面 P.11 で ★ をポイントすると操作方法を確認できます。

# ゲームの始めかた

## GETTING STARTED

Wii本体のディスクスロットに「スーパーマリオギャラクシー 2」のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。

- ① 右の画面が表示されたら、内容を確認して、**A**を押してください。



- ② Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントして、**A**を押してください。  
※Wiiメニューにゲームが表示されない場合は、P.4をご覧ください。

Wiiメニュー



- ③ 「はじめる」をポイントして、**A**を押してください。ストラップ着用画面が表示されます。

チャンネル画面



- ④ ストラップの準備ができたら、**A**を押してください。タイトル画面が表示されます。

ストラップ着用画面



- ⑤ タイトル画面が表示されたら**A**と**B**を同時に押してください。

タイトル画面



## 最初から遊ぶ場合(セーブファイルを作る)

最初から遊ぶときは、ファイルセレクト画面でセーブファイル(惑星)と使うアイコンを選び、データを保存するセーブファイルを作ってください。なお、ファイルの作成にはWii本体の保存メモリに1ブロック以上の空き容量が必要です。

※アイコンにはWii本体に保存されているMiiを使うことができます。似顔絵チャンネルでのMiiの作成方法については、Wii本体付属の「取扱説明書 機能編」をご覧ください。

## ファイルセレクト画面

プレイするセーブファイル(惑星)を選び、「はじめる」を選ぶと、続きから遊ぶことができます。また、**☆**をポイントして**A**を押すと、2人で遊ぶ場合の操作方法を見ることができます。P.8

集めたパワースター P.12 の数

### ファイルセレクトメニュー

アイコン	ファイルのアイコンを変更します。
けす	セーブデータを消します。一度消したデータは、元に戻らないので注意してください。



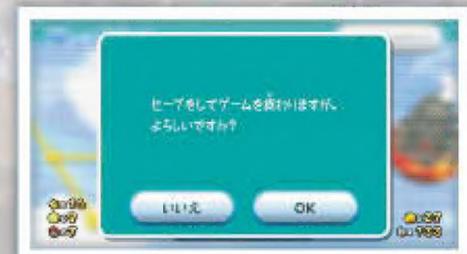
### もどるアイコン

ポイントして**A**を押すか、**B**で前の画面に戻ります。

### 現在のワールド

## セーブ(データの保存)について

このゲームでは、シナリオクリア P.12 後などに、進行状況が自動的に上書き保存されます。また、ワールドマップ画面 P.13 などで**⊖**や**⊕**を長く押し続けたあとに、「セーブして やめる」を選んでデータを上書き保存できます。データは上書きされると保存する前には戻らないので注意してください。なお、ゲームを再開すると、マリオの残り数 P.14 は4に戻ります。



※Wii本体保存メモリ内のファイルを削除する方法については、Wii本体付属の「取扱説明書 機能編」をご覧ください。

# ぼう けん + ☆ ギャラクシーを冒険する ADVENTURES IN THE GALAXY →

マリオを操作して、「星船マリオ」からいくつものギャラクシーに行き、クッパたちに奪われたパワースターを集めます。

## ☆ パワースターを探す

1つのギャラクシーにはいくつかのシナリオがあります。各シナリオではパワースターを取るとクリアとなり、新しいシナリオに挑戦できます。また、パワースターの代わりにグランドスターがあるシナリオもあり(各ワールドに1つ)、取ると新しいワールドへ進めます。



パワースター

グランドスター

## ☆ 星船マリオ

冒険の拠点となる場所です。星船マリオに乗ってワールドマップへ移動したり、星船内にあるキノピオなどから情報を集めたりできます。

※星船内の施設や住人はゲームを進めていくと増えていきます。



### スターリスト

これまでに手に入れたパワースターを確認できます。P.15



### 操縦席

ここに立つと、ワールドマップ画面になります。

### 持っているスターピースの数

### 持ち帰ったコインの数

## グランドワールドマップ

ワールドマップ画面で「グランドワールドマップ」を選ぶと、グランドワールドマップ画面が表示されます。ここでは一度行ったことのあるワールドに移動できます。ワールドを選び、Aを押してそのワールドに移ってください。



## ☆ ワールドマップ画面

星船マリオの操縦席に立つとワールドマップ画面になります。挑戦するギャラクシーを選び、続いて「ギャラクシーにとぶ」を選んで、シナリオ選択画面に移ってください。

### グランドワールドマップ

ポイントしてAを押すと、グランドワールドマップ画面に移ります。



### 発見したギャラクシー

ポイントしてAを押すと移動できます。

### スターチェックポイント

指定された数だけパワースターを集めると先に進めるようになります。

## ☆ シナリオ選択画面

シナリオをポイントしてAを押すと、選んだギャラクシーに移動します。なお、クリアしたシナリオをポイントすると、これまでのクリアタイムが表示されます。



### クリアしたことのあるシナリオ

### まだクリアしていないシナリオ

## あずかり屋について

ゲームを進めると、星船マリオの操縦席の近くにあずかり屋が登場し、集めたスターピースを預けたり、引き出したりできます。ここで預けたスターピースは、ほかのセーブファイルからでも引き出すことができるので、スターピースが足りないときなどに、ほかのセーブファイルから分けてもらうことができます。





## アクション画面

敵を倒しながら先に進み、パワースターを手に入れてください。  
 なお、画面の各情報は、基本的にMarioが立ち止まっているときに表示されますが、ライフメーターは残りが2以下になると常に表示されます。

### ライフメーター

敵や敵の攻撃、障害物に当たると1つ減り、コインをとると回復します。

### 集めたパワースターの数

### 手に入れた 彗星メダル P.28

### Marioの残り数

### スターピースの数

### 集めたコインの数

ギャラクシーの中で集めたスターピースの数です。

## 中間ポイント

アクション画面を進んでいくと、右のような旗があります。  
 この旗に触れると旗のマークがクッパからMarioに変わり、中間ポイント通過になります。中間ポイントを通過すると進行状況が一時保存され、ミスしたときに旗の近くからやり直すことができます。

※旗に触れても、ワールドマップ画面に戻ったり、ゲームオーバーになったりすると、再挑戦時にコースの最初から始まります。



中間ポイント

## カメラを切り替える

Marioが移動できる画面では、場所によってカメラの向き(視点)を変更できます。十字を押すとカメラアイコンが表示され、青くなっている方向に十字を押すと、視点が切り替わります。元に戻すときはCを押してください。  
 なお、特定の場面では、十字上下でMario視点と通常の視点を切り替えられます。

※カメラ操作ができないところもあります。



カメラアイコン



## ミスとゲームオーバー

敵やトゲなどに触れてライフメーターが0になったり、穴に落ちるとミスとなり、Marioの残り数が1減ります。残り数が0のときにミスしてしまうとゲームオーバーとなり、星船Marioに戻ります。



## ポーズ画面

アクション画面で- や + を長く押し続けると、ポーズ(一時中断)します。ポーズ画面では現在のコインの枚数や、現在いるギャラクシーの名前などを確認できます。ゲームを再開するときは「もどる」を、ワールドマップに戻るときは「ワールドマップに戻る」を選んでください。



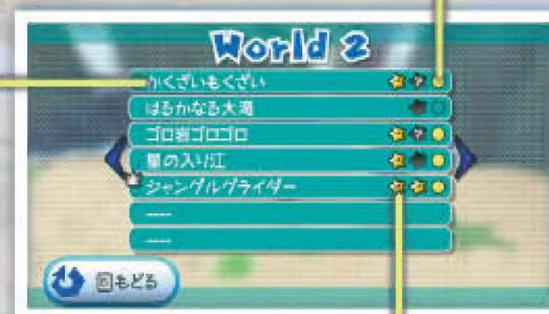
## スターリストの確認

ポーズ画面で「スターリスト」を選ぶとスターリスト画面が表示され、ワールドごとに手に入れたパワースター(グランドスター)や彗星メダル P.28 を確認できます。表示するワールドを切り替えるときは左右の方向キーをポイントしてAを押すか、十字左右を押してください。「もどる」を選ぶか、Bを押すとポーズ画面に戻ります。

### 手に入れた彗星メダル

### ギャラクシー名

未発見のギャラクシーは「—」と表示されます。



### 手に入れたパワースター(グランドスター)

# アクション/マリオ(基本)

## ACTION

ここでは、マリオの基本のアクションを紹介します。  
それぞれのアクションを状況に合わせて使ってください。

### 移動

○で移動します。○を少し倒すと歩き、大きく倒すと走ります。

### スピン

#### Wiiリモコンを振る

Wiiリモコンを振ると、スピンして障害物を壊したり敵を気絶させることができます。また、しかけのなかにはスピンして動かすものもあるので、いろいろなものにスピンしてみてください。



障害物を壊す



敵を気絶させる



しかけを使う

### スピンジャンプ

#### ジャンプ中にWiiリモコンを振る

ジャンプ中にスピンすると、通常のジャンプよりも高く跳ぶことができます。また、ジャンプの落下中にスピンすると、一瞬だけ落下を止めることができます。



### 敵を倒す

基本的に敵はジャンプして踏んだり、スピンやBでスターピースを当てて気絶させてからぶつくと倒せます。基本的な倒しかたでは倒せない敵には、何かをぶつけたり、アイテムやしかけを利用したりしてください。▶P.29

### ジャンプ

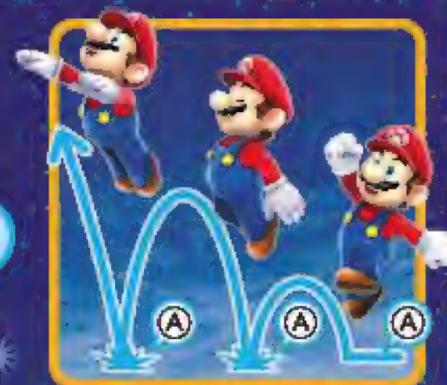
A

Aでジャンプします。ほかの操作と組み合わせると、さまざまな種類のジャンプができるので、状況に合わせて使い分けてください。

### 連続ジャンプ/3段跳び

着地するときにA

走りながらジャンプしたあと、着地するときにタイミングよくAを押すと、3回まで連続してジャンプできます。なお、連続ジャンプの3回目は高く跳べます(3段跳び)。



### バック宙

Zを押しながらA

しゃがんだ状態でジャンプすると、少し後ろに向かって高く跳びます。

### カベキック

壁に向かってジャンプしてA

壁に向かってジャンプしたあと、続けてタイミングよくAでジャンプすると、壁を蹴って跳びます。壁と壁の間が狭い場所では、この操作で上まで登ることもできます。



### 走り幅跳び

走りながらZのあとA

走りながらZを押してAを押すと、走り幅跳びをして遠くまで跳ぶことができます。



### 横宙返り

移動中に移動方向と逆に○を倒してA

移動中に、マリオの向いている方向と逆方向に○を倒しながらAを押すと、横宙返りをしてやや高く跳べます。



### ヒップドロップ

ジャンプ中にZ

ジャンプ中にZでヒップドロップができます。ヒップドロップではヒビの入った床などを壊したり、固い敵にダメージを与えたり、ヒップドロップスイッチ▶P.26を押すことができます。



このマークがある場所でヒップドロップをすると、何かが起こります。

## 話す／読む

A

特定のキャラクターや看板に近づいて立ち止まると、Aで話しかけたり、読むことができます。



## 棒につかまる

棒の近くで

A

棒の近くでAを押してジャンプするとつかまります。棒につかまっているときにAを押すと、マリオが背中を向けている方向へジャンプできます。



## しゃがむ

Z

Zを押せばなしにすると、しゃがみます。しゃがんだままCで移動することもできます。



## 持つ(キャッチ)／投げる

Wiiリモコンを振る

コウラなど、アイテムのなかには持ったり投げたりできるものもあります。持つときはそのアイテムに触れるか、近くでWiiリモコンを振ってください。アイテムを持っているときにWiiリモコンを振ると、前に向かって投げます。



## 泳ぐ

A

水の中では、Cで向きを変えながらAで泳ぐことができます。なお、Aを長く押し続けるとバタ足で泳ぐことができ、泳いでいるときにWiiリモコンを振ると、すばやく泳ぐことができます。水面でAを長く押し続けたり、Wiiリモコンを振るとジャンプできます。



## もぐる

Z

水面でZを押すと水中にもぐります。水中では空気メーターが表示され、メーターがなくなるとライフメーターが減るので気をつけてください。なお、空気メーターは水中から出たり、コインを取ったり、アワに触れたりすると回復します。



アワ

空気メーター

## コウラ泳ぎ

コウラを持って水に入る

コウラを持ったまま水に入ると前方に自動で進み、通常よりも速く泳げます。進む方向を変えるときはCを倒してください。Zを押している間は止まります。



## スケート

Wiiリモコンを振る

氷の上で走りながらWiiリモコンを振ると、滑って移動します。Cで向きを決めながら滑ってください。スケート中は通常よりも速く動くことができ、スケート中でもジャンプや連続ジャンプができます。



## ルイーザが冒険に参加?!

ギャラクシーにはルイーザがいることがあります。話しかけると、ルイーザでプレイすることができます。



# アクション/マリオ(変身中)

## ACTION

特定のアイテムを取ると、特殊な能力を持ったマリオに変身します。それぞれのアクションの特徴を紹介します。

### 雲マリオ



とを取ると変身

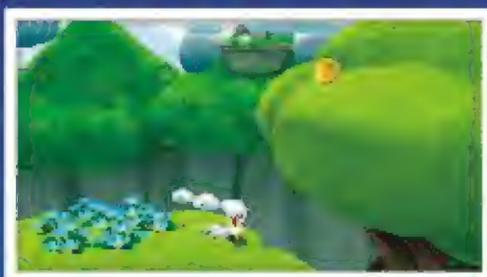
雲の上に乗ることができるようになります。

また、ジャンプ中などにWiiリモコンを振ると、雲の床を作ることができます。1つので最大3つまで雲の床が作れます(雲の床は一定時間経つと消えます)。

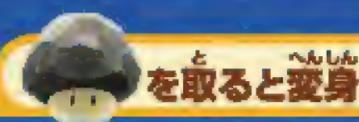


通常のマリオに戻る条件

敵や敵の攻撃、水に触れる



### ゴロ岩マリオ



とを取ると変身

Wiiリモコンを振ると丸まって転がることができます。転がると、通常のスピンでは壊せない岩なども壊すことができます。



通常のマリオに戻る条件

敵や敵の攻撃、スターリング P.25 に触れる

### ファイアマリオ



とを取ると変身

Wiiリモコンを振ると、ファイアボールを投げて攻撃することができます。



通常のマリオに戻る条件

一定時間が経過する

### ハチマリオ



とを取ると変身

Aを押している間上昇し、で方向を決めながら飛ぶことができます。上昇中はメーターが減り続け、なくなると落ちてしまいます。また、ハチミツカベにくっついて壁を移動できます。



ハチミツカベ



通常のマリオに戻る条件

敵や敵の攻撃、水に触れる

### レインボーマリオ



とを取ると変身

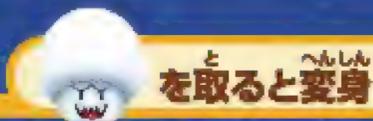
触れた敵を倒すことができます。また、敵の攻撃に当たってもライフメーターは減りません。一定時間走ると移動速度が上がります。



通常のマリオに戻る条件

一定時間が経過する

### オバケマリオ



とを取ると変身

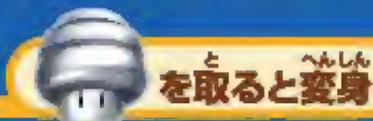
特定の壁の前でWiiリモコンを振ると、透明になってすり抜けることができます。また、Aを連打すると浮き上がることもできます。



通常のマリオに戻る条件

敵に触れたり、敵の攻撃を受ける

### パネマリオ



とを取ると変身

飛び跳ねながら移動し続けます。着地のときにタイミングよくAを押すと大ジャンプできます。また、壁にぶつくと自動的にカベキックをします。



通常のマリオに戻る条件

敵や敵の攻撃、スターリングに触れる

# アクション/ヨッシー(基本)

## ACTION

ギャラクシーによっては、ヨッシーに乗って冒険することができます。移動のしかたなどはマリオと同じですが、一部特殊な操作があります。

### ヨッシーに乗る/降りる

**乗る** ヨッシーの上にジャンプまたは近くでスピン **降りる** バック宙

ヨッシーのたまごの近くでスピンをするかたまごを踏むと、たまごが割れてヨッシーが現れます。

ヨッシーの上にジャンプするか、ヨッシーの近くでスピンのとヨッシーに乗ることができます。

降りるときはバック宙 **P.17** をしてください。



### 舌をのばす→食べる/はき出す

ポイントして **B**

敵やフルーツなどをポイントして **B** を押し、舌をのばして食べます。一部の敵は、食べたあとにはき出せます。はき出す方向をポインターで決めてから **B** を押ししてください。

※食べられない敵もいます。



### ひっばる

**B** を押したまま後ろに下がる

一部のしかけや大きなフルーツ、バックンフラワーなどの大きな敵は、舌をかけてひっばることができます。ひっばりたいものをポイントした状態で **B** を押し、舌をのばしてください。そのまま後ろに移動すると、敵などを引っぺがいたり、しかけを動かしたりできます。



### つかまる

をポイントして **B**

をポイントして **B** を押し、舌をかけてつかまり、そのまま回転して大きくジャンプすることができます。



### ふんばりジャンプ

ジャンプ中に **A** を押し続ける

ジャンプ中に **A** を押し続けると、ふんばって通常よりも長く空中にいらることができます。ふんばりジャンプをすると、少し浮き上がって通常より高い場所にも行けます。



### ヘッドシェイク

Wiiリモコンを振る

Wiiリモコンを振ると、ヨッシーが頭を振って障害物を壊したり、敵を気絶させたり、しかけを動かしたりできます。



### ダメージを受けると……

ヨッシーに乗っているときにダメージを受けると、ヨッシーが逃げて辺りを走り回ります。ヨッシーは一定時間経つか穴などに落ちるとたまごに戻りますが、たまごに戻る前であれば、タイミングよく乗ることでつかまえることができます。

※ダメージを受けるとすぐにたまごに戻ってしまうこともあります。

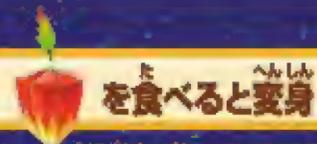


# アクション/ヨッシー(変身中)

## ACTION

ヨッシーは特殊なフルーツを食べると変身します。ここでは変身中の特殊な操作を紹介します。変身は、一定時間経つと元に戻ります。

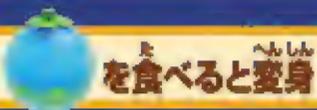
### ダッシュヨッシー



一定時間ダッシュして、速く移動できます。ダッシュヨッシーでは、通常では登れない急な坂道などを駆け上がったり、水面を走ったりできます。



### パルーンヨッシー

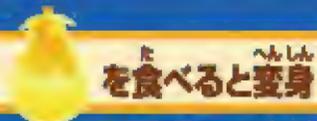


一定時間息をはきながら上昇することができます。上昇する方向は、**○**で調整してください。**A**を押すと、息を止めることができます。なお、上昇中はメーターが減り続け、なくなると通常のヨッシーに戻ります。



メーター

### ライトヨッシー



一定時間ヨッシーが光って辺りを照らします。このとき、通常では見えない道が照らし出され、歩けるようになります。



# アクション/いろいろなしかけ

## ACTION

アクション画面に登場するしかけの一部を紹介します。しかけは、いろいろなアクションを使って動かします。

### スターリング

Wiiリモコンを振る

スターリングの近くでWiiリモコンを振ると、特定の惑星まで移動できます。なお、壊れているスターリングは、スターチップを集めて元に戻してください。



スターリング

#### 壊れたスターリングの状態

スターチップをすべて集めると、元に戻すことができます。



スターチップ

### ドリル

Wiiリモコンを振る

ドリルに触れるとドリルを持つことができます。ドリルを持った状態でWiiリモコンを振ると、地面を掘りながら進み、地面の中や惑星の反対側まで移動することができます。また、ドリルで敵を攻撃することもできます。



### どかん土管

どかん土管に入る

土管に入ると別の場所に移動できます。



## ブロック/スイッチ

ジャンプやスピンなど

	ハテナブロック	下からジャンプしてたたくと、スターピースやコインが現れます。
	レンガブロック	ジャンプでたたいたり、スピン、ヒップドロップで壊せます。
	ブロック	壊せないブロックです。
	フリップパネル	上に乗るたびに色が変わります。
	レバースイッチ	スピン (P.16) を当てるとスイッチが切り替わります。
	ヒップドロップ スイッチ	スイッチの上に乗ってヒップドロップをすると、スイッチが入ります。

※このほかにもいろいろなブロックやスイッチがあります。

## テレポーター

Wiリモコンを振る

テレポーターの上でWiリモコンを振ると、ボーナスステージにワープします。ボーナスステージでは、一定時間内に敵をすべて倒すとボーナスをもらうことができます。



## ピンピ草

Wiリモコンを振る

近くでWiリモコンを振るとツルにつかまって移動することができ、先端から遠くへ飛べます。ツルにつかまったら、飛び出すまでWiリモコンを振り続けてください。



## タマコロ

Wiリモコンを傾ける

ジャンプしてタマコロの上に乗る、Wiリモコンを立てた状態で持ってください。進みたい方向にWiリモコンを傾けると進むことができ、Aを押すとタマコロに乗ったままジャンプします。



## 葉っぱポート

葉っぱポートの上を移動

葉っぱポートは、傾いた方向に進みます。葉っぱの上で進みたい方向に移動して葉っぱポートを傾け、進めてください。真ん中に立つと止まります。



## スターキャプチャー

ポイント+ (A)

スターキャプチャーをポイントすると、Aが表示され、Aを押し続けるとポイント部分まで移動することができます。また、Aをはなして一定時間後にZを押すかスピンすると、すばやくスターキャプチャーからはなれます。



## グライダー

Wiリモコンをひねる

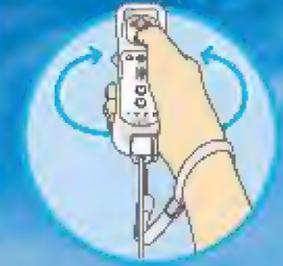
グライダーにつかまり、Wiリモコンを水平にした状態で持つと、まっすぐ進みます。急降下するときはWiリモコンを下に、減速するときはWiリモコンを上に向けてください。左右にひねるとひねった方向に曲がります。なお、グライダーの乗りかたは、ピーチャンに話しかけると教えてもらえます。



上下の向きで進ませる



ひねって方向転換



# しょうかい アイテム紹介

ITEM

アイテムには冒険に役立つものや、集めると効果を発揮するものなど、さまざまな種類があります。



コイン

マリオのライフが1回復します。また、星船マリオに持ち帰ると、100枚ごとにマリオの残り数が1増えます。

ハテナコイン



取ると、たくさんのコインなどが出ます。



コウラ

投げて当てると、宝箱を壊したり敵を攻撃することができます。また、持ったまま泳ぐと泳ぐスピードが上がります。



1UPキノコ

マリオの残り数が1増えます。

ライフUPキノコ



マリオのライフが全回復して、そのシナリオ中の最大値が6になります。なお、ライフが3以下になると、最大値が3に戻ります。

すいせい 彗星メダル



各ギャラクシーに1枚ずつあります。たくさん集めると、いたずら彗星が現れて新しいシナリオが追加されます。



ダイス

スピンなどで体当たりすると転がり、出た面のアイテムがもらえます。なお、出た面によっては敵が出ることもあります。

## スターピースを集めよう

スターピースを100コ集めると、マリオの残り数が1増えます。また、集めたスターピースは[B]を押すとポイントしているところに撃つことができ、敵に当てて気絶させたり、ハラベコチコ **P.30** に食べさせたりできます。



# ぼうけん 冒険のヒント

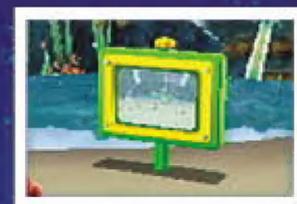
HINT

ギャラクシーを冒険していくうえで役に立つヒントを紹介します。困ったときに参考にしてください。



## ヒントテレビでヒントを確認

ギャラクシーには、進めかたや特定のアクションのやりかたなどを見せてくれるヒントテレビが立っていることがあります。うまく進めないと思ったときは、ヒントテレビに話しかけてヒントを確認してみてください。



## おたすけウィッチが助けしてくれる?!

一部のギャラクシーでは、同じところで何回もミスすると、ステージのどこかにおたすけウィッチが登場します。おたすけウィッチに話しかけ、「おねがいする」を選ぶと、代わりにパワースターを手に入れる手前までクリアしてくれます。ただし、この方法で獲得したパワースターは、ブロンズスターになります。再チャレンジして自力でクリアすると、通常のパワースターを入手できます。



ブロンズスター

## 敵が倒せない場合は

敵によっては、ただ上から踏むだけでは倒せないことがあります。特定のアクションで攻撃したり、近くのしかけを使って攻撃したり、敵の特徴や動きを見て、弱点を探してください。



アイテムをぶつける!



タイミングよく攻撃!



しかけを活用!



## いろいろなアクションを使い分ける

ギャラクシーには、マリオが変身しないと進めないところや、アクションでしかけを動かすところがあります。また、特定のアクションをしないと現れないしかけもあります。マリオのさまざまなアクションをうまく使い分けて、先に進んでください。



ヒップドロップ **▶ P.17** で  
スイッチを押すと……?



スピンで着地のタイミングを調節!  
足場ができれば着地!!



## ハラペコチョコを見かけたら

冒険を進めていくと、おなかをすかせた「ハラペコチョコ」に出会うことがあります。話しかけたあと、ハラペコチョコをポイントすると  が表示されるので、**B** を押して指定された数だけスターピースを食べさせてください。何かいいことが起こるかもしれません。なお、ハラペコチョコには、コインをほしがるものもいます。ほかにもスターピースをアイテムと交換してくれる「よろずやチョコ」もあります。



ハラペコチョコ



よろずやチョコ



## ナゾの手紙が届く?

複数のセーブファイルを使って、家族や友達と同時にゲームを進めているとき、星船マリオ **▶ P.12** にいる「郵便屋」に話しかけると、1UPキノコがついたナゾの手紙が届くことがあります。



## スタッフクレジット

- ★ 製作総指揮  
宮本 茂
- ★ プロデューサー  
小泉 欽晃  
手塚 卓志
- ★ ディレクター  
林田 宏一
- ★ プログラムディレクター  
早川 毅
- ★ デザインディレクター  
元倉 健太
- ★ プランニング  
辻村 大介  
白井 太  
柿沼 春香  
平竹 晋也  
佐藤 大輔
- ★ プログラム  
安藤 勝康  
青柳 範宏  
菅原 秀行  
山口 敦  
大田 辰郎  
竹内 清  
洲巻 和也  
田中 航
- ★ プラネットデザインリード  
橋本 和典
- ★ プラネットデザイン  
横部 正樹  
嶺田 直樹  
小林 徹也  
米津 真  
熊倉 康夫  
杉本 麻也子  
田中 唯
- ★ キャラクターデザインリード  
渡辺 大介
- ★ キャラクターデザイン  
吉田 陸斗  
村田 翔
- 有満 昌宏  
川北 昌幸  
伊藤 大介  
井原 邦人  
中野 善晃
- ★ エフェクトデザインリード  
山口 一美
- ★ エフェクトデザイン  
福田 陽子  
松宮 由美子
- ★ ユーザーインターフェース  
松崎 康彦
- ★ ミュージック  
横田 真人  
永松 亮  
近藤 浩治
- ★ サウンドプログラム&効果音  
武澤 勇矢  
郷原 繁利  
疋野 光啓
- ★ ボイス  
チャールズ マルティネー  
ダックス メンリー  
スコット バーンズ  
メルセイティズ ローズ  
ケイティ スゴイアン  
ケニー シェームス  
サム キャリー  
高城 元気  
戸高 一生
- ★ 演奏  
マリオギャラクシーオーケストラ
- ★ グラフィック スーパーバイザー  
加藤 暁子  
尾山 礼  
渡辺 剛
- ★ アートワーク  
木下 奈々子  
大久保 圭祐  
西岡 大貴  
川野 成央
- ★ イラストレーション  
足立 由理  
中樫 茂久  
北井 優  
中野 祐輔
- ★ プログレスマネージメント  
加藤 圭三
- ★ 技術サポート  
松井 啓祐  
新井 宏  
渡部 晋司  
丸子 良太  
世古口 久史  
木村 真人  
安田 芳人  
角井 博信
- ★ デバッグ  
酒谷 知宏  
兵藤 公治  
マリオクラブ株式会社
- ★ スペシャルサンクス  
川村 昌史  
井上 圭次郎  
清水 英明  
細野 剛史  
古閑 直樹  
松田 洋和  
佐藤 香  
松尾 沙季子  
真田 匡朗  
長田 牧子  
真保 悠平  
佐藤 光生  
松村 真文  
清水 隆雄
- 株式会社 デジタルスケープ  
任天堂 東京支店  
任天堂 情報開発本部
- ★ エグゼクティブプロデューサー  
岩田 聡

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program reserved by NINTENDO.

## 画面サイズの変更

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

2 「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「16:9」を選んでください。

※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。



【ワイド設定画面】

## プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)をご使用いただくと、あざやかでくっきりした画像でプレイすることができます。

1 Wiiメニューの「Wiiオプション」を選んでください。Wiiオプションメインメニュー画面が表示されます。



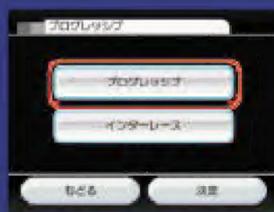
【Wiiメニュー】

2 「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



【Wiiオプションメインメニュー画面】

3 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。

※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

## 警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.  
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。



## 任天堂株式会社

© 2010 Nintendo

Wii・Super Mario Galaxyは任天堂の登録商標です。Trademarks registered in Japan.

ヌンチャクは任天堂の商標です。



Dolby、ドルビー、Pro Logic及びダブルD記号はドルビーラボラトリーズの商標です。  
ドルビーラボラトリーズからの実施権に基づき製造されています。

このゲームは「ドルビープロロジックII」に対応しています。ゲーム機本体の音声出力からドルビープロロジックIIx、ドルビープロロジックIIまたはドルビープロロジックデコーダ内蔵AVアンプに接続し、AVアンプのいずれかの機能をオンにした上で、ゲーム機本体のサウンド設定画面で「サラウンド」を選択するとサラウンド音響でゲームをお楽しみいただけます。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

落丁・乱丁はお取り替え致します。



\*RVLSB4J00\*

禁無断転載