

この説明書は発売当時の内容をそのまま掲載しています。
そのため、現在は使用できない機能や、サービスを
終了しているもの等がありますので、あらかじめご了承ください。
また、お使いの本体の電子説明書もあわせてご覧ください。

各ソフトに関するお問い合わせにつきましては、ソフトメーカーにご連絡ください。
お問い合わせ先一覧は、任天堂公式ホームページでご確認いただけます。
http://www.nintendo.co.jp/support/contact/software_publishers.html

Wii.

SUPER MARIO GALAXY

スーパーマリオギャラクシー



とりあつかいせつめいしよ
取扱説明書
RVL-RMGJ-JPN-1

Nintendo

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト「スーパーマリオギャラクシー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

健康上のご注意（必ずお読みください）

警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用前に医師に相談してください。
- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用をしないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
- 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。

使用上のご注意（必ずお読みください）

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- ゲーム中はWiiリモコンやヌンチャクをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiリモコンを振ったときでも、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ[RVL-018]や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取って使用してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。また、ヌンチャクを振り回したり、首にかけたりしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンは心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様ゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

注意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。

使用上のおねがい

- コントロールスティックを操作する場合、手のひらなどの皮膚の弱い部分で力を入れて操作することは避けてください。皮膚を痛めることがあります。
- コントロールスティックを乱暴に操作すると故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますのでご注意ください。

ディスクの取扱いについて

注意

- このディスクはWii専用のディスクです。それ以外の機器では使用しないでください。機器の故障の原因や、耳などの身体に悪い影響を与える場合があります。
- ひび割れや変形、修復したディスクは使用しないでください。Wii本体内部でディスクが破損し、けがや故障の原因となります。
- ディスクを曲げたり無理な力を加えないでください。ディスクが破損し、けがの原因となります。
- ディスクやケースの上に重いものを置いたり落としたりしないでください。ディスクやケースが破損し、けがの原因となります。
- ディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。
- ディスクは絶対に投げないでください。けがや故障の原因となります。
- ディスクを廃棄する場合は、各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所やストーブやヒーターなどの熱源のそば、湿気の多い場所やホコリの多い場所での使用や保管はしないでください。
- 密閉された自動車の中(特に夏期)などに長時間放置しないでください。
- Wii本体から取り出したディスクは、必ずケースに入れて保管してください。ケースに入れずに重ねたり、斜めに立てかけたりすると、傷やその原因となります。
- ディスクは、両面とも指紋、汚れ、傷などをつけないように取扱ってください。また、シールなどを貼り付けたり、鉛筆、ペンなどで文字や絵を書かないでください。
- ディスクが指紋やホコリによって汚れている場合、正常にデータを読み込むことができない可能性があります。もし、ディスクが汚れてしまったときは、柔らかい布でディスクの中心から外の方向へ軽くふいてください。
- ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使用しないでください。
- お客様の誤ったお取扱いによりディスクに生じた傷、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。
- このディスクは、日本国内専用の表記のある日本国内仕様のWiiに対応しています。海外仕様のWiiでは使用できません。

Wiiリモコンの登録方法について

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの ●(SYNC) を押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の ●(SYNC) を押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
※インジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。



※一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編(HOMEボタンメニューの項目)をご覧ください。

接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

ヌンチャクのニュートラルポジションと再設定機能

次の操作を行うとき、コントロールスティックに触らないでください。コントロールスティックを傾けたまま操作を行うと、ニュートラルポジション※の位置がずれ、コントロールスティックが正常に操作できなくなります。

- ・本体の電源をONにするとき。
- ・Wiiリモコンに接続するとき。
- ・Wiiメニューからゲームや各チャンネルを起動するとき。
- ・ゲームや各チャンネルからWiiメニューに戻るとき。



正しいニュートラルポジションの位置に再設定する場合は、次の操作を行ってください。

ヌンチャクのコントロールスティックを指から離し、接続したWiiリモコンの(A)・(B)・(+)(-)を同時に約3秒間押し続けてください。

※ニュートラルポジションとは…
コントロールスティックが傾いていない状態の位置を「ニュートラルポジション」と呼びます。本体の電源をONにするときやWiiリモコンに接続するときなどにコントロールスティックが傾いていると、その状態が「ニュートラルポジション」に設定され、コントロールスティックが正常に操作できなくなります。

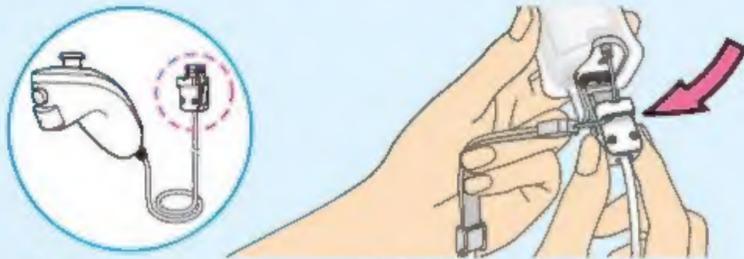
Wiiリモコンとヌンチャクの持ち方



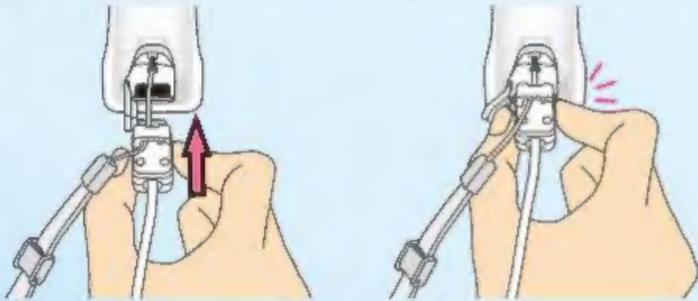
Wiiリモコンとヌンチャクの準備

※WiiリモコンにWiiリモコンジャケットを取り付ける方法については、Wiiリモコンジャケットの取扱説明書をご覧ください。

1 ヌンチャクのプラグのコネクタフックにストラップのひもを図のように通してください。



2 ひもを通した状態で、Wiiリモコンの外部拡張コネクタにヌンチャクのプラグを接続してください。



3 ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかり握り、ストッパーで調整してください。



※ロックレバー付きのストッパーの場合は、ストッパーが緩まないように、ロックレバーがカチッと音がするまで押し込んでください。

4 もう一方の手でヌンチャクを持ってください。

Wii本体の機能更新について

このディスクには、Wii本体に内蔵されているチャンネルなどに機能を追加、または更新するデータが含まれています。Wiiメニューにゲームタイトルが表示されない場合は、本体を更新する必要があります。

機能更新の手順

「ディスクドライブチャンネル」を選んでください。本体更新画面が表示されます。「機能更新に関するご注意」をお読みいただき、「OK」を選んで更新してください。更新後、ゲームタイトルが表示され、ゲームを始めることができます。

● Wii本体のバージョンが3.0J、または追加機能がない場合、本体更新画面は表示されません。

● Wii本体のバージョンはWii本体設定画面で確認することができます。次の手順に従って、操作してください。

1. WiiメニューのWiiオプションを選んでください。Wii本体設定選択画面が表示されます。
2. Wii本体設定を選び、Wii本体設定画面右上のバージョン情報を確認してください。次のバージョンの本体が更新対象です。

2.2J/2.0J/バージョン情報が表示されていないWii本体

● 更新中に次のことはしないでください。本体の故障の原因や、本体に保存されているデータが壊れる原因となります。

- ・本体の電源をOFFにしたり、ACアダプタをコンセントから抜く。
- ・本体のリセットボタンやイジェクトボタンを押す。
- ・本体を叩いたり、動かしたりする行為。

Wii本体のバージョンを3.0Jに更新することにより追加される機能は、任天堂ホームページ(<http://www.nintendo.co.jp/>)または、任天堂モバイル(<http://nintendo.jp/>)でご確認ください。

機能更新に関するご注意

更新データは、Wii本体のシステムやチャンネル機能を更新するもので、本ゲームソフトをプレイするために更新が必要な場合、自動的に更新用のプログラムが開始されます。更新には数分かかることがあり、更新が完了すると、自動的に再起動します。また、再起動後に追加された機能のための設定が必要になることがあります。更新により、

- ・Wiiシステムの機能
- ・WiiチャンネルやWiiメニューのデザイン、仕様などの追加や変更が生じる場合がありますので、ご了承ください。なお、通常Wii本体の各種設定内容や本体に保存されているデータはそのまま引き継がれます。

※改造したり、任天堂が推奨しない周辺機器やソフトウェアを使用した本体で機能更新をした場合、設定内容が初期化されたり、正常に更新されない可能性があります。



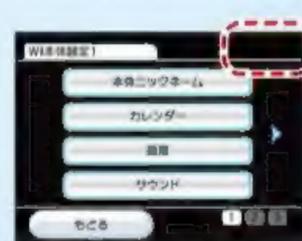
【Wiiメニュー】



【本体更新画面】



【Wii本体設定選択画面】



【Wii本体設定画面】

プロローグ

その年のキノコ王国の空には、
天をおおうほどの大きな

「ほうき星」がありました。

百年に一度訪れる

その「ほうき星」からは、

たくさんの星くずが降りそそぎました。
星くずはキノピオたちによってお城にあつめられ
大地に落ちた星くずは、

キノピオたちによってお城にあつめられ、

とても大きなパワースターに、生まれかわったといいます。

それは、王国にとって幸せなことのはずでした。

百年に一度、星くずの恵みをお祝いする

「星くず祭」の夜のこと。

「マリオへ

星くず祭の夜にお城でまっています

わたしたい物があるの……

ピーチより」



ピーチ姫からの招待状をにぎりしめ、

マリオがお城に到着するとそこは、

きらびやかに輝く星くず祭の真っ最中でした。

楽しげに踊るキノピオたちに迎えられ、

幸せなひとときを感じるマリオでしたが……



星くずはキノピオたちによってお城にあつめられ
それはそれは大きなパワースターになりました。



操作方法	8
ゲームの始めかた	10
ギャラクシーを冒険しよう	12
アクション	14
基本	14
変身中	18
いろいろなしかけ	20
アイテム紹介	24
アドバイス	25



バトラー

星の子「チコ」の長老で、ロゼッタのよき理解者。
天文台のことは、なんでも知っていて、
話しかけるとマップを見せてくれる。



ロゼッタ

宇宙に浮かぶ「ほうき星の天文台」の主。
星の子「チコ」たちと星の世界を旅している。
謎のおいたちを持つ女性。

チコ

銀河中にすんでいる星の子。
いろいろな種族のチコがいる。
星くず「スターピース」が大好き。



操作方法

このゲームはWiiリモコンの外部拡張コネクタにヌンチャクを接続する「ヌンチャク・スタイル」でプレイします。各アクションの詳しい操作方はP.14～23をご覧ください。

※接続方法 → P4 を見て、正しくご使用ください。



持ちかた

ヌンチャク

コントロールスティック

★移動する → P14

Cボタン

★カメラリセット → P21
(通常の視点に戻る)

Zボタン
しゃがむ → P18

★もぐる → P17

※Wiiリモコンを振る操作は、ヌンチャクを振って行うこともできます。

★2人で遊ぼう★

このゲームは基本的に1人用ですが、Wiiリモコンが2つあると2人で遊べます。1Pはマリオを操作し、2Pはスターピース → P24 を集めたりしましょう。なお、2PはWiiリモコンのみで操作でき、(A)を押すと2Pのポインターが現れます。2Pがマリオをジャンプさせるときは、マリオをポイントしてください。

※Wiiリモコンの登録方法については → P3 または本体取扱説明書をご覧ください。

1Pのポインター



2Pのポインター

Wiiリモコン

ポインター

スターピースをとる

★ポインターを動かす
★スターキャプチャーをポイントする → P20

十字ボタン

★カメラの切り替え → P21

HOMEボタン

★HOMEボタンメニューの表示

Wiiリモコンのスピーカーの音量をOFFにすると、テレビのスピーカーから音が出ます。

※詳しくはWii本体取扱説明書をご覧ください。

マイナス(-)ボタンまたは
プラス(+)ボタン長押し

★ポーズ画面の表示 → P13

ポイントのしかた



Bボタン
スターピースを
発射する

★コマンドのキャンセル

Aボタン
ジャンプ → P15

★決定
★話す/読む → P16
★泳ぐ → P17
★スターキャプチャーをつかむ → P20

Wiiリモコンを
スピン → P14

★しかけを動かす

2Pの操作 ※ファイルセレクト画面 → P11 で★をポイントすると操作方法を確認できます。

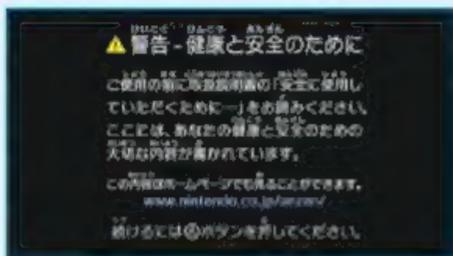
スターピースを集める	スターピースをポイントすると集めることができます。
スターピースを発射する	Bを押すと、ポイント部分にスターピースを発射します。
敵の動きを止める	敵をポイントしてAを押すと、動きを止めることができます。 ※効果のない敵もいます。
マリオをジャンプさせる	マリオをポイントしてAを押すと、ジャンプします。
マリオをスピンさせる	空中のマリオをポイントしてAを押すと、スピンします。
協力ジャンプ	マリオをポイントして1Pと同時にAを押すと、通常のジャンプより高くジャンプします。

ゲームの始めかた

Wii本体のディスクスロットに「スーパーマリオギャラクシー」のWiiディスクを正しく挿入してください。Wii本体の電源がONになります。

1 右の画面が表示されますので、内容を理解されたら、**A**を押してください。

※Wii本体の電源をONにして、Wiiディスクを挿入しても、右の画面が表示されます。



2 Wiiメニューから「ディスクドライブチャンネル」をポイントし、**A**を押してください。

Wiiメニュー画面



3 チャンネル画面が表示されます。「はじめる」をポイントして、**A**を押してください。

チャンネル画面



4 ストラップ着用画面が表示されます。準備ができたなら、**A**を押してください。

ストラップ着用画面



5 タイトル画面が表示されます。**A**と**B**を同時に押してください。

タイトル画面



最初から遊ぶ場合(ゲームファイルを作る)

最初から遊ぶときはファイルセレクト画面でゲームファイル(惑星)を選び、データを保存するゲームファイルを作ってください。なお、ファイルの作成にはWii本体の保存メモリに**1ブロックの空き容量が必要です**。

また、ファイルにはWii本体に登録しているMiiをアイコンとして変更できます。

※似顔絵チャンネルでのMiiの作成方法については、Wii本体付属の「取扱説明書 機能編」をご覧ください。

ファイルセレクト画面

プレイするゲームファイル(惑星)を選び、「このデータであそぶ」を選ぶと、続きから遊ぶことができます。また、**☆**をポイントして**A**を押すと、2人で遊ぶ場合の操作方法 **→P8~9** を見ることができます。

ファイルセレクトメニュー	
コピー	セーブデータをほかのファイルにコピーできます。
アイコン	ファイルのアイコンを変更します。
けす	セーブデータを消します。 一度消したデータは、元に戻らないので注意しましょう。

もどるアイコン

ポイントして**A**を押すか、**B**で前の画面に戻ります。

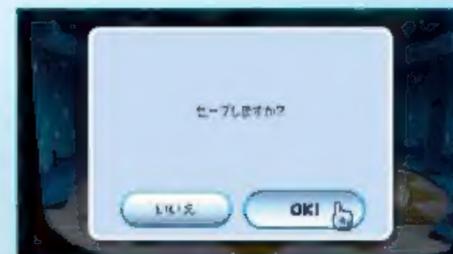
集めたパワースター **→P12** と スターピース **→P24** の数

2人で遊ぶ場合の操作方法 **→P8~9**

★セーブ(データの保存)について★

シナリオクリア **→P12** 後などに、「セーブしますか?」で「OK!」を選ぶと、ゲームの進行状況を上書き保存できます。また、セーブデータからゲームを始めるとき、残り人数はスタート時に戻ります。データは上書き保存されると**保存する前には戻らないので注意しましょう**。

※Wii本体保存メモリ内のファイルを削除する方法については、Wii本体付属の「取扱説明書 機能編」をご覧ください。



ギャラクシーを冒険しよう

マリオを操作して、「ほうき星の天文台」からギャラクシーに行き、散らばったパワースターを集めましょう。

★ パワースターを探そう

マリオはいくつものギャラクシーを冒険します。1つのギャラクシーにはいくつかのシナリオがあり、パワースターを手に入れるとシナリオクリアとなって、新しいシナリオに挑戦できるようになります。



パワースター

★ ほうき星の天文台

冒険の拠点となる場所です。ドーム（ギャラクシーを観測する場所）からギャラクシーへ移動したり、チョコなどから情報を集めることができます。なお、1つのドームのグランドスターを手に入れたら、新しいドームに入れるようになります。



グランドスター



ドーム

スターベース

いままでにギャラクシーから持ち帰ったスターベースの合計です。

★ ギャラクシー選択画面

ドーム内のスターキャプチャー → P20 をつかむと、ギャラクシー選択画面になります。挑戦するギャラクシーを選び、続いて「このギャラクシーにとぶ」を選んで、シナリオ選択画面に移りましょう。

★ 未発見のギャラクシー

表示されている数だけパワースターを集めると発見できます。



★ 発見されたギャラクシー

ポイントして(A)を押すと移動できます。

★ 全体をみる

ギャラクシー以外をポイントして(A)でつかむと、全体を回してみることができます。

★ シナリオ選択画面

シナリオをポイントして(A)で選ぶと、そのギャラクシーに移動します。なお、クリアしたシナリオをポイントすると、これまでのベストスコアが表示されます。



クリアしたことがあるシナリオ

まだクリアしていないシナリオ

★ ギャラクシー画面

敵やトゲなどに触れてライフメーターが0になったり、穴に落ちるとミスとなり、残り人数が1減ります。残り人数が0のときにミスしてしまうと、ゲームオーバーとなり、セーブするかどうか選んだあとタイトル画面に戻ります。なお、ライフメーター以外の情報は、立ち止まっているときに表示されます。

集めたパワースターの数



ライフメーター

敵や敵の攻撃、障害物に当たると、1つ減ります。

残り人数

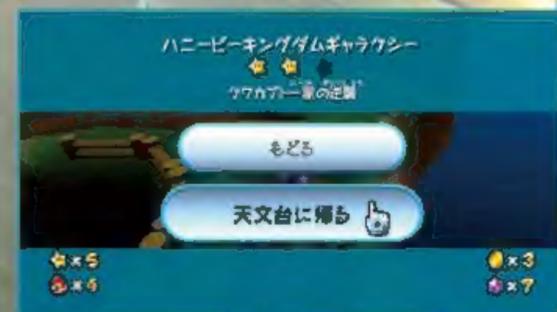
スターベースの数

ギャラクシー内で集めたスターベースの数です。

集めたコインの数

★ ポーズ画面

○か⊕を長押しするとポーズ（一時中断）します。ポーズ画面では現在のコインの枚数や現在いるギャラクシー名などを確認できます。ゲームを再開するときは「もどる」を、天文台に戻るときは「天文台に帰る」を選んでください。





アクション 基本

ここでは、マリオの基本的アクションを覚えましょう。それぞれのアクションを状況に合わせて使いこなしてください。

移動

○で移動します。○を少し倒すと歩き、大きく倒すと走ります。

スピン

Wiiリモコンを振る

ステージを進めるとスピンの使えるようになり、Wiiリモコンを振って障害物を壊したり敵を気絶させることができます。また、しかけのなかにはスピンして動かすものもあるので、いろいろなものにスピンしてみましょう。



障害物を壊す



敵を気絶させる



しかけを使う

スピンジャンプ

ジャンプ中にWiiリモコンを振る

ジャンプ中にスピンすると、通常のジャンプよりも高く跳ぶことができます。



★敵を倒すには★

敵は基本的にジャンプして踏んだり、スピンやBでスターピースを当てて気絶させてからぶつくと倒せます。基本的な倒しかたでは倒せない敵には、相手の攻撃をスピンではねかえしたり、アイテムやしかけを利用してきましょう。

ジャンプ

A

Aでジャンプできます。ほかの操作と組み合わせると、さまざまな種類のジャンプができるので、状況に合わせて使い分けましょう。

連続ジャンプ/3段跳び



走りながらジャンプしたあと、着地するときにタイミングよくAを押すと、3回まで連続してジャンプできます。なお、連続ジャンプの3回目は高く跳べます(3段跳び)。

バック宙

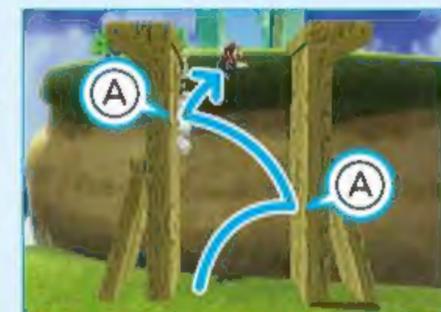
Zを押しながらA

しゃがんだ状態でジャンプすると、少し後ろに向かって高く跳びます。

カベキック

壁に向かってジャンプしてA

壁に向かってジャンプし、タイミングよく続けてAでジャンプすると、壁を蹴って跳びます。壁と壁の間がせまい場所では、この操作で上まで登ることもできます。



横宙返り

移動方向と逆に○を倒してA

移動中に、マリオの向いている方向と逆方向に○を倒しながらAを押すと、横宙返りができます。



走り幅跳び

走りながらZのあとA

走りながらZを押してAを押すと、走り幅跳びをして遠くまで跳ぶことができます。



ヒップドロップ

ジャンプ中にZ

ジャンプ中にZでヒップドロップができます。ヒップドロップをすると、ヒビの入った床などを壊したりヒップドロップスイッチP21を押せます。

★ 話す/読む

A

特定のキャラクターや看板に近づいて立ちどまると、Aで話しかけたり読むことができます。



★ 棒につかまる

棒の近くで A

棒の近くでAでジャンプすると棒につかまります。Cで上下左右に移動し、Aで飛び降りてください。



★ シャガむ

Z

Zを押したままにすると、しゃがみます。しゃがんだままCで移動することもできます。



★ 持つ(キャッチ)/投げる

Wiiリモコンを振る

コウラなどの近くでWiiリモコンを振ると持つことができ、さらにWiiリモコンを振ると、前に向かって投げます。なお、敵が投げたものもキャッチできます。

コウラを持って

目撃に投げよう!



★ 泳ぐ

A

水の中ではCで向きを決めながらAで泳ぎます。なお、Aを長押しするとバタ足で泳ぐことができ、泳いでいるときにWiiリモコンを振ると、すばやく泳ぐことができます。また、コウラを持っていると泳ぐスピードがさらに上がります。水面でAを長押ししたり、Wiiリモコンを振るとジャンプできます。



★ もぐる

Z

水面でZを押すと水中にもぐります。水中では空気メーターが表示され、メーターがなくなるとライフメーターが減るので気をつけましょう。なお、空気メーターは水から出たり、アワやコインに触れると回復します。



★ スケート

Wiiリモコンを振る

氷の上でWiiリモコンを振ると、滑って移動します。Cで向きを決めながら滑ってください。

スケート中は通常より速く動くことができ、スケート中でもジャンプや連続ジャンプができます。



アクション

特定のアイテムを取ると、特殊な能力を持ったマリオに変身します。それぞれのアクションの特徴を覚えましょう。



ハチマリオ

 を取ると変身

Ⓐを押している間上昇し、Ⓞで方向を決めながら飛ぶことができます。上昇中はフライメーターが減り続け、なくなると落ちてしまいます。また、ハチミツカベにくっついて壁を移動できます。



通常のマリオに戻る条件 敵や敵の攻撃、水に触れる

レインボーマリオ

 を取ると変身

触れた敵を倒すことができます。また、敵の攻撃に当たってもライフメーターは減りません。一定時間走ると移動速度が速くなります。



通常のマリオに戻る条件 一定時間が経過

オバケマリオ

 を取ると変身

柵などの特定の壁の前でWiiリモコンを振ると、透明になってすり抜けることができます。また、Ⓐを連打すると浮き上がることができます。

通常のマリオに戻る条件 敵や敵の攻撃、水、光に触れる



アイスマリオ

 を取ると変身

歩きながら周囲を冷やすことで、氷の足場を作ることができます。



通常のマリオに戻る条件 一定時間が経過

ファイアマリオ

 を取ると変身

Wiiリモコンを振ると、ファイアボールを投げて攻撃できます。



通常のマリオに戻る条件 一定時間が経過



パネマリオ

 を取ると変身

飛び跳ねながら移動し続けます。着地のときにタイミングよくⒶを押すと大ジャンプできます。また、壁にぶつくと自動的にカベキックをします。

通常のマリオに戻る条件 敵や敵の攻撃、水、スターリングに触れる

アクション

ギャラクシーを進むには、いろいろなしかけを利用する必要があります。それぞれの使いかたを覚えましょう。

★ スターリング

Wiiリモコンを振る

スターリングの近くでWiiリモコンを振ると、特定の惑星まで移動することができます。なお、スターリングが壊れているときは、スターチップ(黄)を集めて元に戻しましょう。



★ 壊れたスターリングの戻

スターチップ(黄)をすべて集めると元に戻ります。



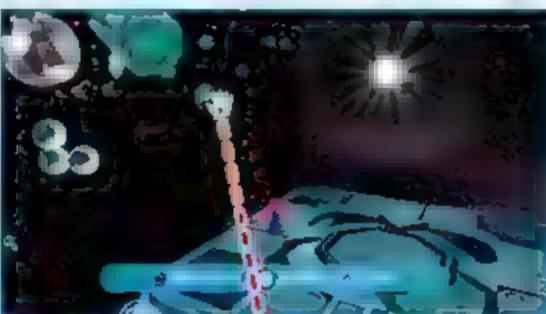
集めるとスターリングになります。

★ スターキャプチャー

スターキャプチャーをポイントすると手が表示され、Aを押し続けるとポイント部分まで移動できます。また、Aをはなすと一定時間後に、Zを押すかスピンするとすばやくスターキャプチャーからはなれます。スターキャプチャーが壊れている場合は、スターチップ(青)を集めて元に戻しましょう。



ポイント+ (A)



スターキャプチャーをAでつかむ!

★ どかん 土管

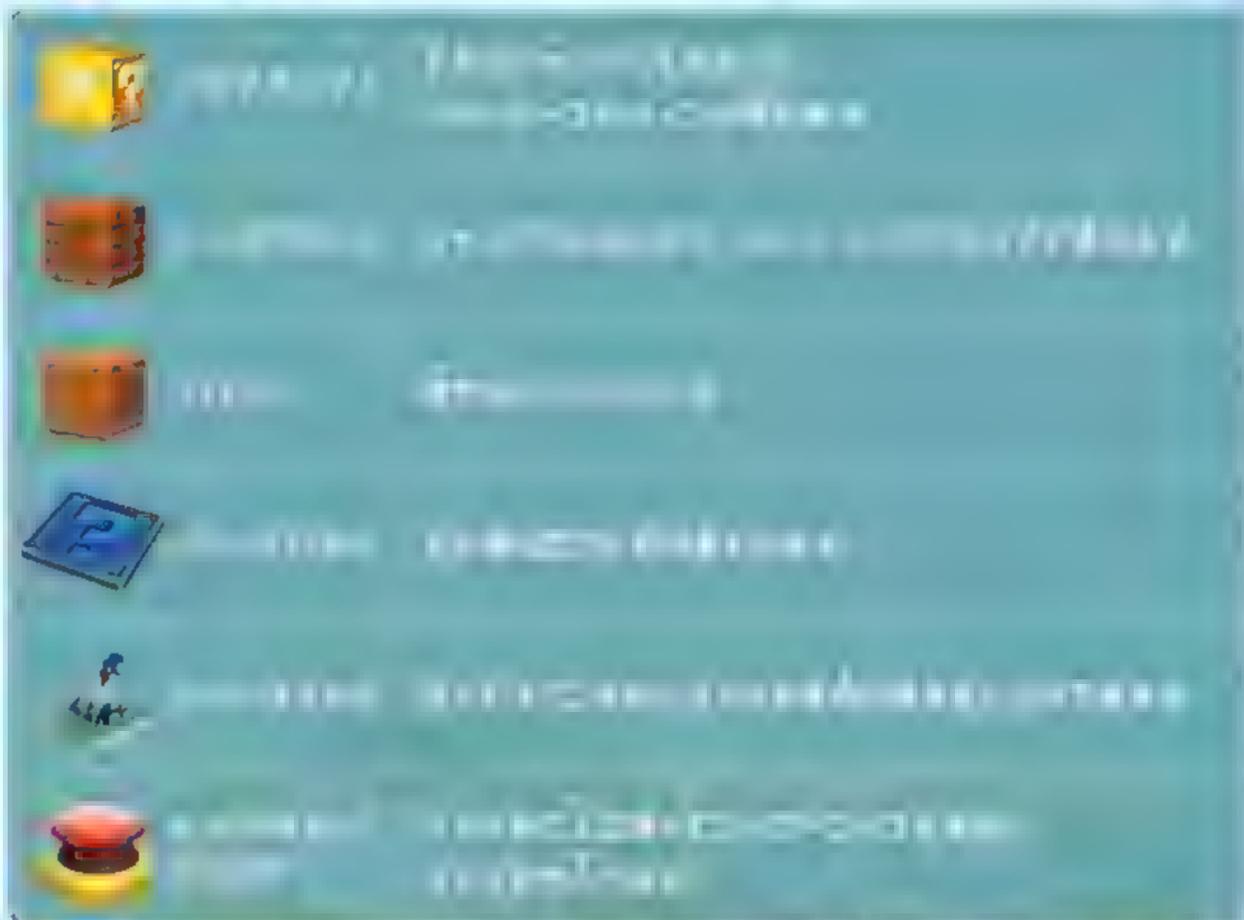
どかん はい 土管に入る

どかん はい 土管に入ると別の場所に移動できます。



★ ブロック/スイッチ

ジャンプやスピンなど



※このほかにもいろいろなブロックやスイッチが登場します。

★ カメラの向きを切り替えよう ★

マリオが移動できる画面では、場所によってカメラの向き(視点)を変えることができます。+を押すとカメラアイコンが表示され、青くなっている方向に+を押すと視点切り替わります。元に戻すときは○を押してください。なお、特定の場面では、+上下でマリオ視点と通常の視点を切り替えることができます。

※カメラ操作ができないところもあります。



カメラアイコン

★ ペルピ草

Wiiリモコンを振る

近くでWiiリモコンを振るとツルにつかまって移動することができ、先端から遠くへ飛びます。飛び出すまでWiiリモコンを振り続けてください。



★ ほうだい砲台

ポイント+ (A)

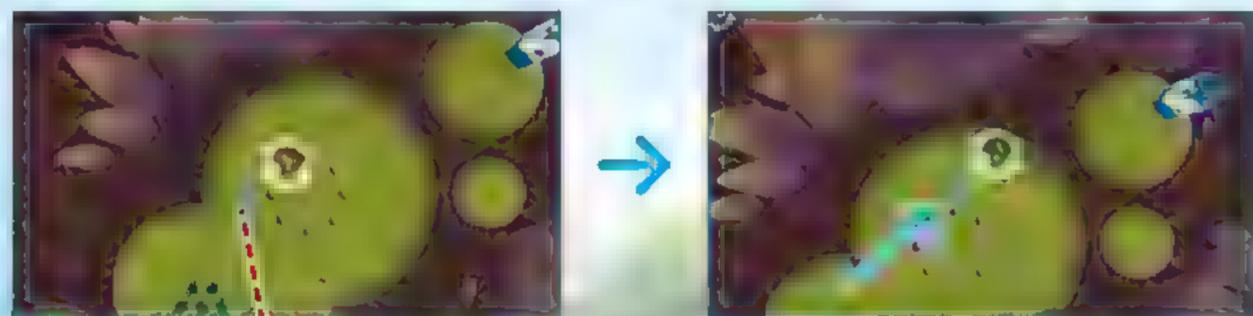
砲台の中に入り、目標をポイントして(A)を押すと、弾丸のように目的地に向かって飛び出すことができます。



★ オオアワ

ポイント

オオアワの中に入って移動します。進みたい方向の後ろからオオアワをポイントし、(A)で空気を当てて動かしましょう。オオアワから出るときは(Z)を押してください。なお、障害物に当たるとオオアワは壊れてしまいます。



進みたい方向の後ろから、(A)で空気を当てて動かそう

★ タマコロ

Wiiリモコンを傾ける

ジャンプしてタマコロの上に乗る、Wiiリモコンを立てた状態で持ってください。進みたい方向にWiiリモコンを傾けると進むことができ、タマコロに乗ったまま(A)でジャンプします。



★ エイ乗り

(A)+Wiiリモコンをひねる

エイの上に乗る、(A)で進みます。Wiiリモコンを左にひねって左に、右にひねって右に曲がりましょう。また、Wiiリモコンを振るとエイがジャンプします。



★ ひっぱりマユ

ポイント+ (A)

マユに触れて中に入り、そのマユをポイントしましょう。(A)を押したまま(D)を動かしてマユを引っ張り、(A)をはなすと引っばった方向と逆の方向に飛びます。



(A)を押しながらポイント部分を動かしてマユを引っ張り、(A)をはなすとマユの中から飛び出します!



しょうかい アイテム紹介

アイテムには冒険に役立つものや、集めると効果を発揮するものなどがあります。



コイン

ライフが1回復します。また、50枚集めると残り人数が1増えます。



ハテナコイン

取るとさまざまなことが起こります。



コウラ(緑)

投げて当てると宝箱を壊したり敵を攻撃できます。また、持ったまま泳ぐと泳ぐスピードが上がります。



コウラ(赤)

投げると宝箱や敵に向かって飛んでいきます。また、持ったまま泳ぐと、緑のコウラよりも泳ぐスピードが上がります。



1UPキノコ

残り人数が1増えます。

ライフUPキノコ

ライフが全回復して、そのシナリオ中の最大値が6になります。なお、ライフが3以下になると、最大値が3に戻ります。



★スターピースを集めよう★

スターピースを50コ集めることに、残り人数が1増えます。また、集めたスターピースは、**[B]**を押すとポイント部分に撃つことができ、敵を攻撃したり、ハラペコチコ **[P25]** に食べさせたりできます。



アドバイス

冒険に役立つヒントをいくつか紹介します。ヒントを参考に冒険をスムーズに進めましょう。

いろいろなアクションを使い分けよう

ギャラクシーの中には、特定のマリオに変身しないと進めないところや、意外なアクションで動くしかけ、しかけそのものが隠されている場所などもあります。マリオのさまざまなアクションをうまく使い分けて、先をめざしましょう。



ネジの上でスピンすると……



スピンで竜巻から抜けよう！
うまく抜ければトルネードジャンプ!!

敵が倒せない場合は

敵によっては、特定のアクションを使ったり弱点を攻撃しないと倒せないことがあります。敵の動きや特徴を見て、弱点となる攻撃をしましょう。



タイミングよく攻撃しよう



アイテムをぶつけよう



敵の弱点を探そう

ハラペコチコにスターピースを食べさせよう!

ハラペコチコに話しかけたあと、ハラペコチコをポイントすると **[D]**が表示され、**[B]**で持っているスターピースを食べさせることができます。ギャラクシーや天文台にいるハラペコチコに、集めたスターピースをたくさん食べさせると……?



ハラペコチコ

天文台でマップを確認しよう

冒険を進めると、「ほうき星の天文台」にいるバトラーにマップを見せてもらえるようになります。マップには以下の2種類があり、「グランドギャラクシーマップ」でギャラクシーを選ばると、そこで獲得したパワースターの数などを確認することができます。なお、マップを切り替えるときは、**A**を押してください。



ドーム
現在開いているドームです。

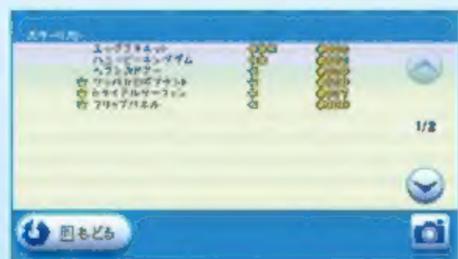
ギャラクシーの状態

- ★ パワースターが残っているギャラクシー
- 👑 パワースターをすべて手に入れたギャラクシー
- 🆕 新しく発見されたギャラクシー

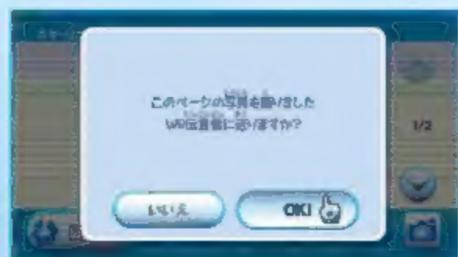
スターリストを友だちに送ろう

マップ画面で **📷** を選ぶとスターリストが表示され、集めたパワースターの数などを確認できます。スターリスト画面の写真を撮影すると、Wii伝言板に送ったり、Wiiをインターネットに接続して友だちに送ったりして情報交換ができます。一番下のページには、特定のギャラクシーで行うレースのタイムが表示されます。

1 スターリスト画面では **👆** **👇** でページを切り替えることができ、**📷** を選ぶと、表示されているページの写真を撮影できます。



2 右の画面が表示されたら、「OK!」を選んで、Wii伝言板に写真を送りましょう。写真を送るとメールが届きます。添付されている写真は友だちにメールで送ることができます。



※Wii伝言板の使いかたや、メールの送りかたは、Wii本体付属の「取扱説明書 機能編」をご覧ください。

スタッフクレジット

- ★ゲームデザインコンセプト
宮本 茂
- ★ディレクター & ゲームデザイン
小泉 歎晃
- ★レベルデザイン ディレクター
林田 宏一
- ★レベルデザイン
白井 太
辻村 大介
柿沼 香香
菅野 龍太郎
川端 敏裕
- ★スクリプト
一角 兼行
- ★プログラムディレクター
古関 直樹
- ★プレイヤーキャラクタープログラミング
清水 英明
- ★ゲームプログラミング リード
早川 毅
- ★ムービーシーン プログラミング
大田 辰郎
- ★カメラ プログラミング
安藤 勝康
- ★システム プログラミング
山口 敦
- ★ボスキャラクター プログラミング
青柳 範宏
- ★コリジョンシステム プログラミング
松田 洋和
- ★エネミーキャラクタープログラミング
竹内 清
- ★イベント プログラミング
菅原 秀行
- ★デザインコーディネーター
細野 剛史
- ★キャラクターデザイン リード
元倉 健太
- ★キャラクターデザイン
三島 敦
渡辺 大介
吉田 陸斗
江崎 正典
斉藤 和弘
石井 匠
- ★キャラクターアニメーションデザイン
井原 寛子
川北 昌幸
堀水 哲郎
- ★プラネットデザイン リード
山口 一美
- ★プラネットデザイン マネージャー
竹村 啓
- ★プラネットデザイン
石井 健二
橋本 和典
清水 卓郎
鈴木 早苗
田中 律子
東海林 徹
瓜田 範子
- ★ユーザーインターフェース & ビジュアルコンセプト
松崎 康彦
- ★ユーザーインターフェース
井出 芽衣
- ★エフェクトデザイン
松宮 由美子
- ★ムービーシーン ディレクター
横部 正樹
- ★ムービーシーン アニメーション
久永 勝貴
寺沢 耕一
吉田 直之
通山 尚
- ★ムービーシーン オブジェクトデザイン
山崎 紳助
- ★ムービーシーン エフェクトデザイン
伊藤 晴康
福田 元晃
- ★サウンドディレクター
川村 昌史
- ★ミュージック
橋田 真人
近藤 浩治
- ★サウンドプログラム & 効果音
武澤 勇矢
郷原 繁利
- ★ボイスレコーディング & イングリッシュスクリプト
ネイト ビルドーフ
スコット リッチー
レスリー スワン
ビル トリネン
- ★ボイス
チャールズ マーティネ
ケネス W. ジェームズ
サマンサ ケリー
メルセーディス ローズ
ケーティ サゴイアン
- ★演奏
マリオギャラクシー オーケストラ
- ★プログラムサポート
吉本 裕仁
太田 敬三
- ★プログラスマネージメント
加藤 圭三
- ★技術サポート
松井 啓祐
新井 宏
木村 真人
安田 芳人
角井 博信
- ★アートワーク
木下 奈々子
則定 和磨
- ★イラストレーション
中橋 茂久
吉田 竜介
足立 由理
- ★イラストレーション
スーパーバイザー
中野 祐輔
- ★デバッグ
多田 篤司
西澤 豪
藤木 哲人
吉竹 真紀
妹尾 光博
中島 秀樹
スーパーマリオクラブ
- ★デバッグ サポート
砂田 昇
酒谷 知宏
- ★スペシャルサンクス
井上 圭次郎
濱口 貴広
黒梅 知明
正木 敦之
高橋 伸也
渡辺 剛
河越 巧
佐藤 香
中川 美紀
箱田 紗矢香
竹澤 未来
清水 理絵
松尾 沙季子
内田 亮
増山 広幸
木村 孝三
目黒 良介
株式会社デジタルスケープ
任天堂 東京支店
任天堂 情報開発本部
- ★プロデューサー
宮本 茂
清水 隆雄
- ★エグゼクティブプロデューサー
岩田 聡

All Rights, including the copyrights of Game, Scenario, Music and Program, reserved by NINTENDO.

画面サイズの変更について

16:9の画面サイズで遊ぶ場合は、次の手順で設定を変更してください。

- 1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wii本体設定選択画面が表示されます。



【Wiiメニュー】

- 2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「ワイド設定」の順に選んでください。ワイド設定画面が表示されます。



【Wii本体設定選択画面】

- 3 「16:9」を選んでください。



【ワイド設定画面】

※16:9に設定した場合、テレビ側の画面サイズの設定を「フル」に設定してください。

プログレッシブ対応テレビをお使いの方へ

プログレッシブ対応テレビと別売のWii専用コンポーネントAVケーブル(RVL-011)、またはWii専用D端子AVケーブル(RVL-012)を使用されている場合、「チラつき」の少ないきれいな画像でプレイすることができます。

- 1 Wiiメニューで左下の「Wiiオプション」を選んでください。Wii本体設定選択画面が表示されます。



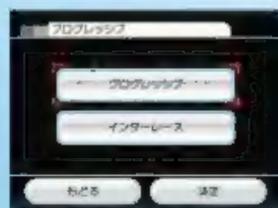
【Wiiメニュー】

- 2 画面を確認しながら、「Wii本体設定」→「画面」→「プログレッシブ」の順に選んでください。プログレッシブ設定画面が表示されます。



【Wii本体設定選択画面】

- 3 「プログレッシブ」を選んでください。



【プログレッシブ設定画面】

※D1端子付きのテレビをご使用の場合は、プログレッシブ設定を選ばないでください。
※ご使用になるテレビによっては、プログレッシブに設定した場合、強制的に画面の縦横比が変更されることがあります。

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および貸貸は禁止されています。

あなたのWii本体に許諾されていない技術的改造が施されている場合、このゲームはプレイできない可能性があります。お心当たりのある方は、あなたのWii本体を本来の正常な状態に戻してください。



任天堂株式会社

© 2007 Nintendo

Wii は任天堂の登録商標です。日本商標登録 第4992560号

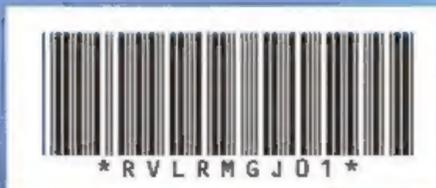
Super Mario Galaxyは登録商標です。日本商標登録 第5017878号

 Dolby、ドルビー、Pro Logic及びダブルD記号はドルビーラボラトリーズの商標です。
ドルビーラボラトリーズからの実施権に基づき製造されています。

このゲームは「ドルビープロロジックII」に対応しています。ゲーム機本体の音声出力からドルビープロロジックIIx、ドルビープロロジックII、またはドルビープロロジックデコーダ内蔵AVアンプに接続し、AVアンプのいずれかの機能をオンにした上で、ゲーム機本体のサウンド設定画面で「サラウンド」に設定してください。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。フォントワークスの社名、フォントワークス、Fontworks、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。

落丁・乱丁はお取り替え致します。



禁無断転載